

**Brettspiele entwickeln, mit denen spielerisch
Naturwissen vermittelt werden kann**

Ob Mensch-ärgere-dich-nicht, Leiterspiel oder Socken zocken – Brettspiele machen Jung und Alt Spaß. Doch lassen sich altbekannte Spielkonzepte so umgestalten, dass man mit ihnen Naturwissen vermitteln kann?

Ja - und das sogar recht einfach. Im Workshop erfahren Sie verschiedene Methoden, wie Sie Naturwissen in Brettspiele verpacken können. Basierend auf dem Spielkonzept der Leiterspiele entwickeln Sie unter Anleitung Ihr eigenes Brettspiel mit Papier, Schere und Stiften, das Sie mit nach Hause nehmen können. Wie wäre es mit einem Spiel zur Entwicklung eines Schmetterlings vom Ei zum Falter - oder eines zum Leben einer Kreuzspinne? Uns stehen alle Möglichkeiten offen. Die Brettspiele haben einen geringen Schwierigkeitsgrad, sodass sie von Kindern ab vier Jahren bis hin zu Senioren gespielt werden können. Anhand der vermittelten Methodik können Sie anschließend zu jedem beliebigen Naturthema eigenständig Brettspiele erfinden.

Schwerpunkte:

- ❖ Vortrag zur Methodik: Wie kann ich ein Brettspiel entwickeln, mit dem sich Naturwissen vermitteln lässt?
- ❖ Praxis: Die Teilnehmenden entwickeln und gestalten ihr eigenes Brettspiel.
- ❖ Wir spielen und geben Feedback zum Spiel

Zielgruppe: Kitas und Grundschulen, Kureinrichtungen,
Naturinteressierte und Spielbegeisterte,
Senioreneinrichtungen

Art: Workshop

Termin: 8. November 2025, 9 Uhr bis 13 Uhr

Ort: Zentrum kirchlicher Dienste, Alter Markt 19,
18055 Rostock

<https://www.kirche-mv.de/zentrum-kirchlicher-dienste>

Leitung: Antje Joost-Hirse Korn,
<https://www.schlaubatz.de>

Anmeldung: <https://lls.lung-mv.de/event/brettspiele-entwickeln-2025-11-08-97/register>